UBND TỈNH NINH BÌNH
TRƯỜNG ĐẠI HỌC HOA LƯ

Số: 287 /KH-ĐHHL

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Ninh Bình, ngày 16 tháng 11 năm 2026

KẾ HOẠCH
Tổ chức Cuộc thi "*Đấu trường tri thức*" Trường Đại học Hoa Lư năm học 2026-2027

Nhằm tạo sân chơi trí tuệ lành mạnh, bổ ích, phát triển năng lực sử dụng tiếng Anh, phát huy tinh thần giao lưu, học hỏi trong học sinh, sinh viên; thiết thực chào mừng kỷ niệm 44 năm Ngày Nhà giáo Việt Nam (20/11/1982 – 20/11/2026), hướng tới chào mừng kỷ niệm 20 năm thành lập Trường Đại học Hoa Lư (09/4/2007 – 09/4/2027) và 68 năm truyền thống xây dựng, phát triển (1959 – 2027), Trường Đại học Hoa Lư xây dựng Kế hoạch tổ chức Cuộc thi "*Đấu trường tri thức*" dành cho học sinh, sinh viên năm học 2026-2027, cụ thể như sau:

I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU

1. Mục đích

- Tạo sân chơi trí tuệ lành mạnh, bổ ích cho học sinh, sinh viên; khơi dậy niềm đam mê học tập, tinh thần chủ động khám phá và chinh phục tri thức, đồng thời tạo môi trường thực hành và sử dụng tiếng Anh một cách tự tin, hiệu quả.

- Phát hiện, lựa chọn và bồi dưỡng những cá nhân có năng lực, bản lĩnh để tham gia các sân chơi trí tuệ sử dụng tiếng Anh; góp phần thúc đẩy phong trào học tập ngoại ngữ, nâng cao năng lực hội nhập cho học sinh, sinh viên.

- Tăng cường giao lưu, đoàn kết giữa học sinh, sinh viên các lớp, ngành đào tạo; góp phần nâng cao chất lượng giáo dục toàn diện của Nhà trường.

2. Yêu cầu

- Cuộc thi được tổ chức nghiêm túc, thiết thực, hiệu quả, đảm bảo tính giáo dục, khoa học, hấp dẫn và phù hợp với đối tượng tham gia.

- Nội dung câu hỏi phong phú, đa dạng, có tính phân loại, gắn với kiến thức học tập và thực tiễn đời sống.

- Công tác tổ chức đảm bảo an toàn, tiết kiệm, thu hút đông đảo học sinh, sinh viên tham gia và tạo sức lan tỏa tích cực trong toàn trường.

II. THỜI GIAN, ĐỊA ĐIỂM

1. Thời gian: 14h00, Thứ Sáu ngày 27/11/2026.

2. Địa điểm: Hội trường lớn, Trường Đại học Hoa Lư.

III. NỘI DUNG

1. Đối tượng tham gia

Học sinh, sinh viên đang học tập tại Trường Đại học Hoa Lư và Trường Phổ thông thực hành sư phạm Tràng An.

2. Cơ cấu đội thi

Vòng chung kết gồm 06 đội, mỗi đội thi gồm 05 thành viên.

3. Nội dung cuộc thi

Vòng Chung kết sẽ diễn ra với 02 chặng thi, kết quả chung cuộc sẽ được tính dựa trên tổng số điểm của cả 02 chặng thi. Nội dung câu hỏi được xây dựng bằng tiếng Anh, tập trung vào kiến thức thuộc các lĩnh vực ngữ pháp tiếng Anh, khoa học tự nhiên và khoa học xã hội. (*Có phụ lục thể lệ kèm theo.*)

5. Cơ cấu giải thưởng

Dựa vào kết quả chung cuộc, cơ cấu giải thưởng của cuộc thi gồm:

- 01 Giải Nhất
- 02 Giải Nhì
- 03 Giải Ba

IV. KINH PHÍ THỰC HIỆN

Có dự trù kinh phí kèm theo

V. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Đoàn Thanh niên – Hội sinh viên

- Là đơn vị đầu mối tham mưu Nhà trường xây dựng kế hoạch, thể lệ và các văn bản liên quan đến việc tổ chức Cuộc thi.

- Chủ trì triển khai, phối hợp với các đơn vị liên quan chuẩn bị nội dung và các điều kiện tổ chức Cuộc thi

- Tổng hợp danh sách, hướng dẫn các đội thi; xây dựng kịch bản chương trình.

- Mời Ban Cố vấn chuyên môn, tổng hợp kết quả, xử lý các tình huống phát sinh và công bố kết quả theo đúng thể lệ.

2. Các Khoa và Trường PTTHSP Tràng An

- Mỗi đơn vị thành lập 01 đội thi. Thông tin đội thi (bao gồm *Tên đội thi; Họ và tên, Lớp của từng thành viên; Thông tin đội trưởng; SĐT liên hệ)* gửi về đồng chí Đặng Thanh Điềm, Bí thư Đoàn trường.

- Phối hợp quản lý học sinh, sinh viên được triệu tập tham dự đầy đủ, nghiêm túc và đúng thời gian quy định.

3. Các đơn vị thuộc và trực thuộc khác

- Tạo mọi điều kiện cho học sinh, sinh viên tham dự Cuộc thi với tinh thần chủ động, trách nhiệm, tự tin thể hiện tài năng.

- Phối hợp theo chức năng, nhiệm vụ được phân công để hỗ trợ điều động, quản lý học sinh, sinh viên, bố trí địa điểm, âm thanh, ánh sáng, truyền thông, an ninh, y tế và các điều kiện cần thiết cho Cuộc thi.

Trên đây là Kế hoạch Cuộc thi "*Đấu trường tri thức*" Trường Đại học Hoa Lư năm học 2026-2027. Nhà trường yêu cầu các đơn vị, cá nhân có liên quan nghiêm túc triển khai thực hiện kế hoạch./.

Nơi nhận:
- Ban Giám hiệu;
- Các đơn vị thuộc và trực thuộc;
- Lưu: VT, ĐTN.

KT. HIỆU TRƯỞNG
PHÓ HIỆU TRƯỞNG

Phạm Quang Huấn

PHỤ LỤC

THỂ LỆ VÀ NỘI DUNG CUỘC THI "ĐẤU TRƯỜNG TRI THỨC"

(Kèm theo Kế hoạch số: 287 /KH-ĐHHL ngày 16 tháng 11 năm 2026 của Trường Đại học Hoa Lư)

I. CÁC CHẶNG THI

1. Chặng 01 - Chặng Khởi Động

Chặng thi đầu tiên - Chặng Khởi Động, các đội thi sẽ tranh tài theo hình thức đấu cặp nhằm kiểm tra kiến thức, khả năng tư duy, phản xạ và vận dụng tiếng Anh. Nội dung câu hỏi được xây dựng bằng tiếng Anh, tập trung vào kiến thức thuộc các lĩnh vực ngữ pháp tiếng Anh, khoa học tự nhiên và khoa học xã hội.

1.1. Luật chơi:

- Các đội thi được chia thành các cặp để thi đấu và 02 cặp thi đấu đồng thời trong mỗi lượt;
- Các thí sinh trong đội truy cập và thực hiện phần thi trực tiếp trên ứng dụng ECoach The Learning App/IELTS Mentor The Learning App;
- Các câu hỏi được trình chiếu trên màn hình sân khấu để các đội thi, Ban Giám khảo và khán giả cùng theo dõi;
- Đề thi được thể hiện dưới dạng câu hỏi trắc nghiệm bằng tiếng Anh;
- Mỗi câu hỏi, đội thi chỉ được lựa chọn đáp án 01 lần duy nhất;
- Trong quá trình thi, mỗi đội thi được quyền lựa chọn "Ngôi sao hy vọng" 01 lần.

1.2. Thời lượng phần thi: Mỗi trận đấu gồm 15 câu hỏi với thời gian trả lời tối đa 20 giây kể từ thời điểm câu hỏi được hiển thị trên màn hình. Khi hết thời gian, hệ thống ứng dụng sẽ tự động khóa đáp án; các lựa chọn gửi sau thời gian này không được ghi nhận.

1.3. Nguyên tắc tính điểm:

- Đội giành chiến thắng trong trận đấu được 40 điểm;
- Đội thua trong trận đấu được 20 điểm;
- Trường hợp hai đội hòa điểm, mỗi đội được 30 điểm;
- Điểm số của Chặng 1 được ghi nhận vào tổng điểm chung của đội

1.4. Quy định xử lý sự cố: Trường hợp phát sinh lỗi kỹ thuật từ hệ thống ứng dụng không do lỗi của đội thi, Ban Tổ chức sẽ xem xét và áp dụng phương án hỗ trợ phù hợp nhằm bảo đảm quyền lợi của đội thi. Tùy theo tính chất và mức độ ảnh hưởng của sự cố, Ban Tổ chức có thể quyết định cho đội thi thực hiện lại câu hỏi bị ảnh hưởng hoặc áp dụng hình thức xử lý khác phù hợp. Mọi khiếu nại liên quan đến sự cố phải được đội trưởng đội thi phản ánh trực tiếp với Ban Tổ chức ngay trong phần thi để được xem xét, xử lý.

1.5. Kết quả cuối chặng: Kết quả của mỗi trận đấu được xác định dựa trên tổng số điểm mà các đội đạt được sau 15 câu hỏi. Điểm số của Chặng 1 được cộng dồn vào tổng điểm chung của Vòng Chung kết cùng với Chặng 2 "**The last of us**". Thứ hạng chính thức của các đội được xác định sau khi kết thúc toàn bộ các chặng thi của Vòng Chung kết.

2. Chặng thi 02 - "The Last of Us"

Bước vào chặng thi cuối cùng để đến với kết quả chung cuộc, các đội tham gia thử thách trả lời câu hỏi trắc nghiệm do Ban Tổ chức đưa ra. Tất cả người chơi của đội thi sẽ đứng thành một hàng ngang hoặc dọc theo thứ tự đã bốc thăm từ trước.

2.1. Nguyên tắc:

- Nếu trả lời đúng, người chơi tiếp tục ở lại cuộc chơi;
- Nếu trả lời sai, người chơi bị loại và nhận điểm theo thứ tự bị loại;

2.2. Quyền cứu trợ đồng đội:

- Nếu một thành viên không thể trả lời câu hỏi, đồng đội có mặt trong cuộc chơi có thể cứ bằng thẻ "CỨU". (Lưu ý: Thẻ "CỨU" chỉ được sử dụng trước khi hết thời gian câu hỏi);
- Khi dùng thẻ "CỨU", thành viên đó sẽ nhận một câu hỏi mới để có cơ hội ở lại cuộc chơi và đồng đội sử dụng thẻ "CỨU" sẽ bị loại;
- Mỗi đội chỉ có thể sử dụng thẻ "CỨU" một lần duy nhất trong toàn bộ phần thi.

2.3. Nguyên tắc tính điểm:

- Người bị loại đầu tiên sẽ cộng 10 điểm;
- Người bị loại thứ hai sẽ cộng 20 điểm;
- Người bị loại thứ ba sẽ cộng 30 điểm (áp dụng tương tự cho đến khi hết thí sinh);
- Người bị loại cuối cùng bằng tổng người chơi nhân với 10 và cộng 30 điểm. **Ví dụ:** 12 người chơi: 120 + 30 = 150 điểm.

2.4. Cách tính tổng điểm

Tổng điểm đội thi bằng tổng điểm các thành viên bị loại cộng lại.

3. Cách xác định kết quả chung cuộc

Điểm của đội thi tại Vòng Chung kết được được xác định như sau:

- Tổng điểm chung cuộc là tổng điểm của cả hai chặng thi;
- Trường hợp có từ 02 đội trở lên bằng tổng điểm ở vị trí cần phân định, Ban Tổ chức sẽ sử dụng câu hỏi phụ để xác định thứ hạng. Quyết định của Ban Tổ chức về kết quả cuối cùng là quyết định có giá trị chung cuộc.

II. QUY ĐỊNH VỀ TÍNH CÔNG BẰNG VÀ XỬ LÝ VI PHẠM

1. Quy định chung

Các đội thi phải có mặt đúng thời gian theo yêu cầu của Ban Tổ chức;

Trong quá trình thi đấu tuân thủ hướng dẫn của MC và Ban Tổ chức;

Đội thi luôn giữ thái độ văn minh, tôn trọng các đội thi khác;

Không gây ảnh hưởng đến quá trình thi của đội thi khác;

Không sử dụng tài liệu, thiết bị hoặc sự trợ giúp bên ngoài khi chưa được sự cho phép của Ban Tổ chức.

2. Các hành vi vi phạm

Các đội thi có các hành vi sau có thể bị trừ điểm, hủy kết quả hoặc loại khỏi cuộc thi, tùy theo mức độ:

- Gian lận hoặc cố ý sử dụng tài liệu trái quy định;
- Sử dụng thiết bị hỗ trợ khi chưa được phép;
- Nhận sự trợ giúp từ khán giả hoặc người bên ngoài;
- Cố tình cung cấp hoặc nhận đáp án từ đội khác;
- Có hành vi gây mất trật tự, ảnh hưởng đến chương trình;
- Không chấp hành yêu cầu của Ban Tổ chức;
- Có hành vi thiếu văn hóa, xúc phạm thành viên đội khác hoặc Ban Tổ chức.

Lưu ý chung:

Ban Tổ chức có quyền kết thúc phần dự thi của bất cứ đội thi nào nếu nhận thấy phần thi của đội thi đó mang tính chất đả kích, chống phá Nhà nước, đề cập đến các vấn đề chính trị gây mất đoàn kết giữa Việt Nam và các quốc gia trên thế giới, đi trái lại với thuần phong mỹ tục của Việt Nam;

Mọi quyết định của Ban Tổ chức cuộc thi là quyết định cuối cùng.